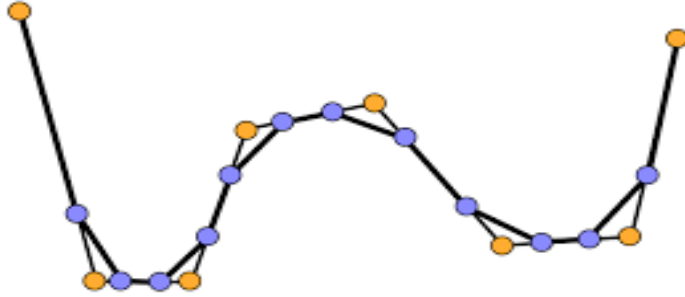


## TP3 : Splines uniformes

### 1. Courbes splines uniformes de degré arbitraire

Dans ce TP vous implémenterez les splines uniformes de degré arbitraire par subdivision.



#### 1.1. Courbes fermées

Implémenter une fonction qui pour un polygone de contrôle fermé (points de contrôle cliqués à la souris) et un degré choisi, dessine la courbe spline uniforme définie par ces points. Pour cela, il faut implémenter une fonction `subdivise` qui prend en paramètres le degré et le nombre d'itérations de la subdivision.

#### 1.2. Courbes ouvertes

Implémenter le même algorithme pour les courbes ouvertes. Vous observez que la courbe 'diminue' aux bords. Proposer une solution 'ad hoc' pour pouvoir maintenant définir jusqu'au bord des courbes splines ouvertes.